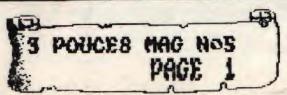
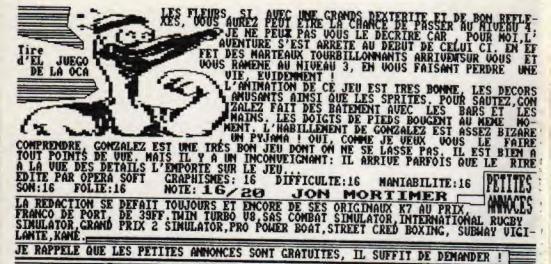
APERIODIANE 3 POUCES MAGPARTICIPATION

LE PARZINE DU CPC... 4 RUE DU CAT LIERNINIER 33600 PESSAC





3 POUCES MAG

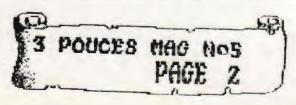


IL NE TE PLAIT TU VAS TESTER QUI !

BONSOIR, IGI BUITRE (BUTRAGENO FUTBOLL)

io Butrageno. alors que les joueurs rentre sur le viterrain, les supporters crient et tappent. l'ambiance est tres bonne. Voila les 2 equipes sont la alignees face a face... les 2 capitaines ains 10 que l'arbitre se mettent dans le rond central voila, c'est fait, le capitaine des rouges choit si le terrain de gauche (en haut puisque l

si le terrain de gauche (en haut puisque le terriest vu de haut ainsi que les joueurs, sur un scrot, oling vertical.). Les joueurs se mettent en placess et Butrageno decide de faire la passe a sont aillier droit, ce dernier fait unement abatut par un defenseur rouge! Que fait l'arbitre!? AH, il siffle la faute et donne un avertissement verbal au joueur rouge. Il y a donc un coup - france en faveur des blanc. C'est l'agraisse qui le tire, toujours sous les cries du



3 POUCES MAG

public, qui pousse, qui pousse. Et il fait bien car le ballon arrive dans les pieds de l'aillier droit blanc, qui s' infiltre dans la defense, qui remet au point de penalty pour Butrageno qui tire et qui... marque...? Non le gardien plonge dans ses pieds, Butrageno reprend ce ballon, mal bloque par le gardien, et retire... cette fois c'est le buuuuuuut (comme dirait remi, he, he(comprenne qui veuille!)). On peut voir sur nos ecrans, le pau ure gardien de but, qui se prend la tete a 2 mains, ainsi que les blancs courrir en levant les bras. C'esr magnifique, apres seulement 2 minute de jeu, le score est de 1-0. Ce but marque en 2 temps, sous les yeux et cameras de ceux qui ce trouvent derrier les buts des rouges. Mais le match recommence tres vite et les rouges repartent a l'attaque. Un blanc essaie d'intercepter le ballon avec un su perbe tacle glisse, et.. Ah le joueur s'ecroule, l'arbitre accourt, c'est l'aver tissement verbal et un coup-franc pour les rouges. Joue tres vite, ce coup-franc ne donne pas grand chose... Mais attention, encore un tacle de la part d'un joueur blanc, toujours le meme. Cette fois, c'est le carton jaune, que sort l'arbitre. Le coup-franc est tres bien place, a l'entree des 18 m. Le milieu rouge le tire... le gardien est battu, le ballon est mit en pleine lucarne! Ca remet les pendules a l'heure.
Allez, j'arrete la mes divagations. Mais je vous promet que c'est ce que l'on a l'envie de dire lorsque l'on ioue a BUITRE, les graphismes de ce jeu sont superbes et dignes des meilleurs jeu sur CPC. l'animation est lente, certe, mais ce n'est pas important lorsque l'on voit le scrolling des sprites qui n'est pas du tout sacade. Tout les details d'un vrai match sont presents, jusqu'aux arbitres de touches avec leur drapeaux. Les tacles sont tres bien realises. Les graphismes

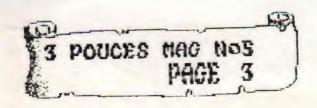
en mode 0 sont tres fournis en coueluer, normal, mais ce n'est pas fouilli. Le seul defaut de ce jeu, c'est la lenteur du rapport joystick-execution. Mais il n'est pas vraiment important. Les mais tens s'arretent lorsque l'une des 2 equipes est arrivee a 9 ou au bout de 15 minutes (duree d'une partie). A droite de l'ecran, se trouve l'affichage des scores et un plan du terrain sur lequel se deplace un carre blanc, representant l'ecran que vous voyez, et a cote ou a l'interieur il y a 2 points de couleur. Un rouge et un bleu, ils representent les joueurs de chaque equipe, les plus pres de l'ecran. Ce jeu est avour moi le meilleur a l'heure actuelle en matiere de simulation de football avec une petite longueur d'avance sur Emlyn Hghes Football, qui, lui, est bien fourni point de vue option. Enfin, moi ce que j'en dis ...

EDITE PAR TOPO SOFT GRAPHISMES:17 DIFFICULTE:16 MANIABILITE:15 SON:16 FOLIE:17,5 NOTE: 16, 3/20 AMSMAID DU FOOT

ES BONNES BIDOUILLES DU 3 Pouces MAG

ORS CETTE FOIS, C'EST BLANGE QUI EN NOUS ANNONCANT LA SORTIE PROCHAÎNE DE SA 100, NOUS ENVOIE CETT PETITE BISQUILLE QUI VOUS PERIMET DE FAIRE APPARÎTRE DES 1 DES DE COULEURS ALLANT DE BAS EN HAUT PUIS DE HAUT EN BAS DANTE TOUTE LA LAR-1 DE L'ECRAN, MERCI ME BLANGE.

FOR I=1 TO 550: CALL &BD24: CALL &BD25: CALL &BD23: NEXT FAITES COMME BLANCE, ANNOYEZ LES VOTRES !!!



3 POUCES MAG



OLD ISN' LING CENTRE COURT UTEIX N'EST CE PAS

TIRE DE

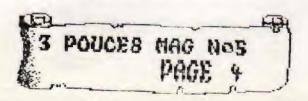
La, je suis allé : fouiller dans

est sorti en 1984. CENTRE COURT est un jeu Egyptien
ANSOFT avait edité. D'abord, c'est un jeu de tenn
sport qui, a mon gout, n'est pas assez representé sur C
puiqu'a ma commaissance il n'y a que 6 jeux le simulant.
Efin, nous ne faisons pas là un dossier sur le tennis qu'

formatisé. Après avoir chargé le jeu, un menu s'af-fiche avec 3 options: JOUER AVEC UN AMI, CONTRE L'ORDI NATEUR, VOIR LA DEMO. en dessous de ce menu, une ani-mation: Une raquettede tennis allant de haut en

bas et sur laquelle rebondit une balle. Je pren ds l'option demo. On peut voir l'ecran entiere ment et d'une vue 3/4 de cote. Les joueurs sont en noir, on ne peut les dif ferencier qu'a l'aide de leur short. Les juges de ligne sont en "fil de fer" et avachis sur leur fauteuil . de la pub sur les cotes du terrain, ainsi

qu'un public moyennement présent cote decibels. Le terrain est en gazon. L'ani mation des sprites est lente, et lorsque l'on monte au filet, si l'on loupe la balles, avant de revenir pour la sauver, on a le temps de faire 3 tours de



BANGEUREUX. 3 POUCES MAGHISTES PASSERCAPTEZ.

terrain. C'est sur j'exagere, mais quand meme! Il faut recommaitre tout de meme quelques qualités à ce soft: Facilité de jeu, grace a un menu simple et clair. Les graphismes, bien que simplets, sont clairs et nets. Il manque cependant le "PUNCH" d'un jeu tel que Balle de match ou encore, Tenmis 3D. Une autre qualite qui peut se transformer en defaut: Au service, on peut aller devant le carre de service, malheureusement, on peut aussi y entrer, chose qui n'est pas dans les regles du tenmis. Mais enfin, Centre Court a des circonstan ces atenuantes: c'est surement le premier jeu de tennis ayant ete fait sur notre ordinateur.

EDITE PAR AMSOFT GRAPHISMES:14 DIFFICULTE:15 MANIABILITE:15 SON:13 FOLIE:14

AH, AH! IL EN VEUT, EH BIEN IL EN AURA

OUHA! LES DEMOS CA MARCHE EN CE MOMENT! J'EN AI SELECTIONE 2 CETTE FOIS:
LES TKC DEMO 1 & 3. J'ADORE LA NO 1. ELLE ME PREND PAR LES SENTIMENT AVEC LA MUSTOUE DE FERNANDEZ, EN FIN DE DEMO. AU DEBUT C'EST CELLE DE WEC LE MANS, ET CELLE DU MILIEU, EH BIEN J'AVOUE QUE JE NE SAIS PAS ... QUANT A LA NO 3 JE NE L'AIME PAS TROP, MAIS J'EN PARLE PUISQUE JE L'AI RECUE EN MEME TEMPS QUE L'AUTRE. AH
OUAIPS, M'S LES PREDATORS (C'EST LE NOM DU GROUPE), LA NOI EST BEAUCOUP MIEUX.
MAIS VOUS SAVEZ, ON LES AIME QUAND MEME.
ET COMME DE BIEN ENTENDU, VOUS POUVEZ TOUS NOUS LES DEMANDER. N'OUBLIEZ PAS LA
DIQUETTE ET UNE ENVELOPPE TIMBREE A 3,70Fr. (IL ME RESTE DE LA PLACE ? ZUT, J'AI
PLUS RIEN À DIRE!!!)

Ce Que Vous Avez Toujours Voulu Savoir

EH OUI, ENCORE UNE NOUVELLE RUBRIQUE! MAIS QUE VOULEZ VOUS, C'EST NOEL ET IL FAUT PRENDRE PLEIN DE BONNES RESOLUTIONS...! IL MANQUAIT AU 3*MAG UNE RUBRIQUE QUESTION-REPONSE, HOUS AVONS DONC COMBLES CE VIDE AVEC CQUAIVSMSVAOLD...

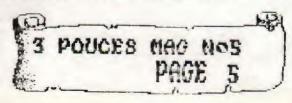
Bonjour, j'ai enfin trouvé le temps de vous écrire, Pour bien connencer voici non top 10. Ensuite, j'ai eu une idée(eh oui, ca n'
arrive): Pourquoi ne pas faire un Top 10 sur les utilitaires?
Je voudrai aussi vous donner non avis sur le 3ºMMG:
Le fanzine est super, nais... je trouve que les rubriques sont trop
tassees et que les listings ne sont pas
pas assez lisibles... Voila, c'est tout. Alors, nerci et a
bientot. Georges PATUSCO

SALUT GEORGES! D'ABORD, MERCI POUR LE TOP.

MAIS N'OUBLIES PAS QU'IL M'Y A PAS QUE LE TOP.

10... CA NE FAIT RIEN, TU Y PENSERAS LA PROCHAINE FOIS!

POUR UN TOP 10 SUR UTILITAIRES, HOUS Y AVONS DEJA PENSE, ET IL SERA EN ALTERNANCE AVEC LE TOP IBERIQUE. CE NE SERA PAS UN TOP 10 MAIS UN TOP 5. QUANT AU RUBRIQUE TROP TASSEES, PENSES QUE HOUS M'AVONS PAS BEAUCOUP DE PLACE! IL FAUT EN MET
TRE LE MAXIMUM DANS LE MINIMUM DE PLACE. J'ESPERE QUE CA REPOND A TES QUESTIONS.



DISCUETIES IL Y AURA DES 3 POUCES MAG



GENTIL A VOUS

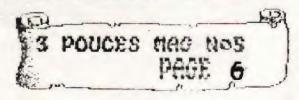


MAQUETTE:18 FOLIE: 16.5 ANTIBUG TESTS: 16.5 OTOCOPIE: 16 E: 16,8 C'EST

HOEL,

LAIT PRS ... BON, D'ACCORD ... JE VAIS VOUS PARLER DE LA MEILLEUR DEMO QUE JAMAIS VU ! LA KILL JLCS. EN EFFET, CETTE DEMO, FAITE PAR LE DAMOIS JLC MAGNIFIQUE! LES DEUX MUSIQUES SONT SUPERBES ET LES SCROOLINGS ... ANNHHH ! SCROOLINGS ... ILS SONT .. ENFIN ILS SONT ... INNIMAGINABLES ... C'EST EXTRA! JOUR VOUS FAITES UNE "BOUM" AMENEZ PRES DE VOUS VOTRE ORDINATEUR, METTEZ KILL JLCS DEMO ET VOUS ETES PARTI POUR UNE SOIREE DISCO. ALORS VITE, DEM LA MOI, ELLE VAUT PLUS QUE LE COUP ... FT IIM D'TTT CALID.

EN CETTE FIN D'ANNÉE, IL SERAIT BON DE LET UN P'TIT SONDAGE VOUS DEMANDER QUELS SONT POUR VOUS LES 3 MEILLEURS JEU DE CETTE ANNÉE 1989... AUSSI VOUS POURE NOUS ENVOYER VOTRE LISTE DE 3 JEUX QUI SONT POUR VOUS LA ILLEUR CHOSE QUI SOIT ARRIVE À VOTRE AMSTRAD... À VOS STYLOS



PAS? VIEUX, N'EST-CE





CLITE A ENCORE FRAPPE FORT CETTE ANNEE-LA; APRES BONBJACK UINT COMMANDO.

CEUX QUI NE CONNAISSENT PAS (J'ESPERE QU'ILS SONT RARES) ME DIRONT: ENCORE UN GROS BALESE, UN DE PROFIL QUI DEFILE SUR UN SCROLLING HORIZONTAL ,
CORE UN GROS BALESE, UN DE PROFIL QUI DEFILE SUR UN SCROLLING HORIZONTAL ,
CORE UN GROS BALESE, UN DE PROFIL QUI DEFILE SUR UN SCROLLING EST VERTICAL
LE TYPE EST TOUT PETIT, ET IL EST VU DE DESSUS QUANT AU BUT DU JEU JE VOUS
LAISSE DEUX SOLUTIONS:
1. TUER TOUT CEUX QUI PASSENT A PORTEE DE TIR.
2. EUTTER DE SE FAIRE DESCENDRE PAR L'ENNEMI.
2. EUTTER DE SE FAIRE DESCENDRE PAR L'ENNEMI.
2. EUTTER DES SE FAIRE DESCENDRE PAR L'ENNEMI.
2. EUTTER DES SE BASES ENNEMTES SOIT EN 1, SOIT EN 2. POUR CELA VOUS
MENT TRAVERSER DES BASES ENNEMTES SOIT EN 1, SOIT EN 2. POUR CELA VOUS
AVEZ DEUX TYPES D'ARMES. UNE MITRAILLEUSE ET QUELQUES GRENADES. MAIS
EVIDEMMENT, COMME DANS TOUT BON SOFT QUI SE RESPECTE, IL Y A LES EMPECHEURS
DE TOURNER EN ROND.CE SONT DE GENTILS PETITS SOLDATS TOUT DE BLEU VETUS,
DE TOURNER EN ROND.CE SONT DE GENTILS PETITS SOLDATS TOUT DE BLEU VETUS,
DE TOURNER EN ROND.CE SONT DE GENTILS PETITS SOLDATS TOUT DE BLEU VETUS,
DE TOURNER EN ROND.CE SONT DE GENTILS PETITS SOLDATS TOUT DE BLEU VETUS,
DE TOURNER EN ROND.CE SONT DE GENTILS PETITS SOLDATS TOUT DE BLEU VETUS,
DE TOURNER EN ROND.CE SONT DE GENTILS VOUS TIRER DESSUS
POUR PARVENIR A LEUR FIN, ET CROYEZ MOI ILS TIRENT TRES BIEN. ON PEUT VOIR
AUSSI :CAMIONS, MOTOS ET AUTRES UNITRES BON JEU SIGNE ELITE

TOUR PARVENTAL TOUR DE PROFIL AUTRES BON JEU SIGNE ELITE

TOUR PARVENTAL TOUR PAS AUTRO DE LE BONNES FETES XAU I O US

TOUR PARVENTAL TOUR PAS AUTRO DE LE BONNES FETES XAU I O US

TOUR PARVENTAL TOUR PAS AUTRO DE LE BONNES FETES XAU I O US

TOUR PARVENTAL TOUR PAS AUTRO DE LE BONNES FETES XAU I O US

TOUR PARVENTAL TOUR PAS AUTRO DE LE BONNES FETES XAU I O US

UN SONDAGE COMMENT DU 3" MAG

POUR L'INFO. PARMIS LES 6 HUMEROS HOTEZ LES RUEC UNE HOTE ALLAHT DE 1 COMBLER ! MERCI. HOUS SAURONS 1 R 20 ...

Voici les répon- LES qui a eu un taut de participation incroyable ! En effet, une seule personne y a participée. Cette personne c'est Georges PATUSCO, que je remercie. Je donne les participée. Cette personne c'est Georges PATUSCO, que je remercie. Je donne les reponses pour lui, les autres, ils n'avaient qu'à participer.

1- No.0 JOM MORTIMER 2-18,5 POUR SHINOBI 3-J.MORTIMER, AMSMAD, XAUJOUS, AMTIBUG 1- No.0 JOM MORTIMER 2-18,5 POUR SHINOBI 3-J.MORTIMER, AMSMAD, XAUJOUS, AMTIBUG 1- NO.0 JOM 2160. 4-D'UNE CHAINE HEXA DOMMANT 255 VIES A RY-MAS SOEUR, OCP ART STUDIO, DMP 2160. 4-D'UNE CHAINE HEXA DOMMANT 255 VIES A RY-MAS NEURON QUESTION SUBSIDIAIRE: 14 TESTS; 16,4+15,2+15+16,5+15+16+18,5+15+17+15,5+17,5+15+15,5+15 = 15,93

MALHEUREUSEMENT, GEORGES N'A PAS DONNE TOUTE LES REPONSES EXACTES... PAS DE GA-CHANTS ! TANT QU'ON Y EST, LE JEU A TROUVER DANS LA CRILLE Not ETAIT BUMPY, MAIS UU QUE LA GRILLE ETAIT FAUSSE ... PAS DE REPONSES, PAS DE GAGNANTS !

DIMENSION où l'arche du capitaine DISC

Alors que, perdu, je cherche mon chemin dans la disco dimension j'appris que pour avoir 255 vies dans ROCK'N'ROLL il suffisait de chercher la chaine hexa 28-32-03 -32-22 et remplacer 03 par FF. Peut être alais-je trouver la sorite? Non, c'était un faux espoir... Peut être que 255 vies dans MIMJA COMMANDO m'aideraient à m'en







sortir ? Je devais tenter ma chance ! Cherchant la chaine hexa FC-3E-05-32-A2, changeant le 05 en FF, je les obtins. Mais rien, rien ne pouvait modifier ma situation, je venais de re-sombrer dans LA DISCO DIMENSION... DISC

JOKEY D'APRES WOUS D'OU VIENT RO-CK'N'ROLL ?

ROCK'N'ROLL

GAGNE. IL VIENT EN EFFET, D'ESPAGNE
L'INDIQUE PAS, ROCK'N'ROLL EST UNE COURSE DE VOITURE, L'EST UNE VOITURE DE RAL
LYE. VOUS DEVEZ FAIRE ATTENTION CAR TOUT LE LONG DE VOTRE PARCOURS DES F1 CIRCULENT ET NE FONT ABSOLUMENT PAS ATTENTION
A VOUS. LES PARCOURS, DES CIRCUITS, SONT EN FAIT RESTREINDS
CAR ARRIVE AU MAXINUM SUPERIEUR DE CEUX-CI, ON RECOMMENCE
EN BAS, VOUS POUVEZ RECUPERER DE L'ESSENCE EN PRENANT LES
BIDONS MARQUES "FUEL" OU EN PRENANT LES POINTS D'INTEROGATIONS, VOUS POUVEZ AUSSI ENFUMER VOS ADVERSAIRE, CE QUI
FAIT GASPILLER DE L'ESSENCE. ROCK'N'ROLL EST UN JEU A LA

MUSIQUE PREMANTE ET AUX GRAPHISMES HETS, L'ANIMATION ET BONNE, MAIS EN REVANCHE LA VOITURE N'EST PAS TRES MANIABLE... C'EST LE PRINCIPAL DEFAUT DE CE JEU QUI EST VRAIMENT D'UNE GRANDE BANALITE... ROCK'N'ROLL EST DISPONIBLE EN FRANCE.

CRAPHISMES: 15 DIFFICULTE: 15 MANIABILITE: 14 SON: 17 FOLIE: 15 NOTE: 15,4 AMSMAD XXXXXXXXX

********** * * * * * *

JON MORTIMER, AMSMAD, XAVIOUS, ANTIBUG, LE LOGICIEL OCP ART STUDIO, LA DMP 2160, MARIE ET HERVE POUR LES DEDIMIT (MIT FM 100, 7), TOUS CEUX OUI ONT PARTICIPE DE PRÈS DU DE LOIN A L'E LABORATION DE CE FANZIONE, LES DESSINS DES PAGES 2 ET 3 SONT TRES DE SUBMAY VIGILANTE, CEUX DES PAGES 5 ET 6, DE DIZZY, CELUI DE LA PAGE 6, DE SOL NEGRO, ...
J'ESPERE QUE CE NUMERO DE 3"MAG VOUS AURA PLUT, SI C'EST LE CAS, FAITES LE NOUS SAVOIR ! N'OUBLIEZ PAS D'ENWYER VOS TOPS. JE REMERCIE AUSSI LE MAGAZINE AMSTAR ; CPC POUR AVOIR PARLE DU 3"MAG DANS SES PAGES.

APERIODIQUE FANZINE

CECYOR lherminier Cdt du TELEPHONE: 56 45 33 96 (LE WEEK-END)

